



Republika e Kosovës
Republika Kosova
Republic of Kosovo



REPUBLIKA E KOSOVES - REPUBLIKA KOSOVA
KOMUNA E VITISE - OPSTINA VITINA

Pranuar - Pranimëto më Dana 21-11-2024			
Nr. Llogarit Org. Buxh.	Shprehje	Shprehje Financ.	Vlera Vrednost
02-	035/02-		1324



Komuna e Vitisë
Opstina Vitina
Municipality of Viti/na

Në bazë të nenit 13 të Ligjit për Vetëqeverisjen Lokale nr 03/L-040 (Gazeta zyrtare nr 28/2008), nenit 22 të Rregullorës nr.02/2013 për Menaxhimin e pasurisë jo financiare në Organizata Buxhetore, dhe nenit 51.1 të Statutit të Komunës së Vitisë nr 01-013/491 të datës 21.04.2011, Kryetari i Komunës së Vitisë, me datë 20.11.2024 nxjerr këtë:

V E N D I M

PËR FORMIMIN E KOMISIONIT PËR ZHVLERËSIMIN E INVERTARIT NË OBJEKTET E ADMINISTRATËS, SHËNDETËSISË DHE ARSIMIT

I. Me këtë vendim Kryetari i Komunës së Vitisë formon komisionin për Zhvlerësimi e Invertarit të pasurisë jo financiare në objektet e Administratës, Shëndetësisë dhe Arsimit në Komunën e Vitisë.

Komisioni përbëhet prej 3 antarëve dhe ka këtë përbërje:

1. Mustaf Islami-Kryetar i Komisionit,
2. Driton Halabaku-Anëtar i komisionit,
3. Selajdin Hashimi-Anëtar i komisionit,

II. Detyrat dhe Përgjegjësit e komisionit:

Detyrat dhe përgjegjësitë e komisioni sipas pikës I të këtij vendimi janë të bëjnë zhvlerësimin e Inventarit të pasurisë jo financiare në në objektet e Administratës, Shëndetësisë dhe Arsimit në Komunën e Vitisë, si dhe të përgatit raport për punën e bërë të komisionit në pajtim me Rregulloren e MF. nr 02/2013 për Menaxhimin e Pasurisë Qeveritare, Organizata Buxhetore.

III. Ky Komision është organ i përkohshëm dhe mandati i tij përfundon me kryerjen e inventarizimit vjetor për vitin 2024.

IV. Për zbatimin e këtij vendimi do të kujdeset Kryetari i komisionit dhe Kryetari i Komunës së Vitisë.

V. Vendimi hyn në fuqi ditën e nënshkrimit nga Kryetari i Komunës së Vitisë.

Vendimi u dorëzohet:

1. Anëtarëve të Komisionit,
2. Zyrës së Kryetarit,
3. Drejtorisë për Financa,
4. Arkivit,

KRYETARI I KOMUNËS I VITISË
Sokol Haliti

